



**MUNICIPALIDAD DISTRITAL DE HUAURA**  
*Cuna de la Independencia del Perú ;Rumbo al Bicentenario!*

*Huaura - Huaura - Lima*

**ORDENANZA MUNICIPAL N° 023-2016 ALC/MDH**

*Huaura, 30 de diciembre del 2016*

**EL ALCALDE DE LA MUNICIPALIDAD DISTRITAL DE HUAURA**

**VISTO:**

En Sesión Ordinaria de Concejo el 21 de octubre del 2016, el Proyecto de Ordenanza que aprueba el Reglamento del Consejo de Coordinación Local del Distrito de Huaura y;

**CONSIDERANDO:**

Que, los artículos del 102° al 105° de la Ley Orgánica de Municipalidades N° 27972, establecen la definición, composición, instalación y funciones de los Consejos de Coordinación Local Distrital, como órganos de coordinación y concertación de las municipalidades distritales.

Que, el Consejo de Coordinación Local Distrital de Huaura, se encuentra conformado por el Alcalde, quien lo preside; los Regidores y el Alcalde del Centro Poblado de Humaya y los cuatro representantes de la Sociedad Civil del Distrito de Huaura.

Que, el Artículo 105° de la misma ley, señala que el Consejo de Coordinación Local Distrital se rige por Reglamento aprobado por Ordenanza Distrital, a propuesta del Consejo de Coordinación Local Distrital:

Que, habiéndose instalado y reunido en Sesión el Consejo de Coordinación Local de la Municipalidad Distrital de Huaura, propone al Concejo Municipal el Reglamento que forma parte de la presente Ordenanza;

Estando a lo expuesto y en uso de las facultades conferidas por la Constitución Política del Perú y la Ley Orgánica de Municipalidades N° 27972, por UNANIMIDAD y con dispensa del trámite de aprobación del Acta, aprobó la siguiente:

**ORDENANZA MUNICIPAL QUE APRUEBA EL REGLAMENTO DEL CONCEJO DE COORDINACION LOCAL DISTRITAL DE LA MUNICIPALIDAD DISTRITAL DE HUAURA**

**ARTÍCULO PRIMERO.-** Apruébese el Reglamento del Consejo de Coordinación Local del Distrito de Huaura, que consta de 7 capítulos, 20 artículos.

**REGÍSTRESE, COMUNÍQUESE, PUBLÍQUESE Y CÚMPLASE**



MUNICIPALIDAD DISTRITAL DE HUAURA

GILMAR MAGNO SOL GRZANO BAYONA  
ALCALDE